

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

МИЭТ 2025

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет
«Московский институт электронной техники»

СЕМЕСТРОВЫЙ ОТЧЕТ

УЧЕБНАЯ ПРАКТИКА

Направление подготовки:
09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль:
Информационные технооголии в дизайне



Выполнил:
студент группы ИТД-32 Чистов Александр

Руководитель:
**Старший преподаватель института ЦД
Морозова Ю.А.**

ЦЕЛЬ ПРАКТИКИ

Приобретение практических навыков в области разработки графического дизайна для компании Caddy.

ЗАДАЧИ ПРАКТИКИ

Создание подарочного сертификата

Создание рекламного материала

Разработка презентации для занятия “Переменные в Kotlin”

Разработка презентации для выступления

Подарочный сертификат



Презентация к занятию “Переменные в Kotlin”

CODDY

Международная школа программирования и дизайна для детей и подростков

Переменные и типы данных в Kotlin

Основа программирования

Модуль 1, занятие 2

int double
boolean val int c
string boolean val
val string boolea
double val string b

Основные типы данных в Kotlin

10
1
42

Int

Целые числа

3.14
2.5

Double

Дробные числа

Привет
"Kotlin"

String

Текст

true
false

Boolean

Логические значения

Что такое переменная:

✓ Переменная — это контейнер для хранения информации

✓ У каждой переменной есть имя, тип и значение

✓ Мы используем переменные, чтобы хранить и использовать данные в программе

"name"

Автоматическое определение типа

Kotlin сам определяет типы!

val name = "Алекс"

String

val isHappy = true

Boolean

val height = 1.75

Double

val age = 13

Int

Kotlin смотрит на значение и определяет тип автоматически

Это называется "выведение типа" (type inference)

Делает код короче и понятнее

Как использовать переменные

Используем \$имяПеременной для вставки значения в строку

Возможны операции с переменными: сложение, вычитание и т.д.

```
// Создаём переменные  
val name = "Алекс"  
val age = 13  
  
// Используем их в выводе  
println("Привет, $name!")  
println("Тебе $age лет")
```

Привет,Алекс!
Тебе 13 лет

Ошибки при работе с типами

Ошибка 1

Присваивание неправильного типа

```
fun main() {  
    var age = 13  
    age = "тринадцать"  
}
```

ОШИБКА! Нельзя текст присвоить числу

Будьте внимательны с типами данных

Ошибка 2

Попытка изменить val

```
fun main() {  
    val score = 100  
    score = 200  
}
```

ОШИБКА! val нельзя изменять

Используйте var для изменяемых значений

Ошибка 3

Использование переменной без инициализации

```
fun main() {  
    var name: String  
    println(name)  
}
```

ОШИБКА! Переменная не имеет значения

Всегда инициализируйте переменные

Презентация для выступления

←	→	←	→	←	→
Что такое искусственный интеллект		Пример ИИ - Алиса		Почему ИИ начали разрабатывать?	
ИИ — это не робот! Это программа, которая: 1. Понимает и анализирует информацию 2. Делает выводы и принимает решения 3. Постоянно обучается 4. Работает на математике, статистике и данных I'm not a robot reCAPTCHA		Ты говоришь: «Какая погода завтра?» Алиса: - Распознаёт речь (звуки превращает в текст), - Понимает смысл (что речь о погоде), - Делает запрос в базу данных, - Выдаёт результат голосом. Алиса, какая погода сегодня? Сегодня прекрасный солнечный день На юге Италии А в Хабаровске по ощущениям -44		ИИ нужен там где: Слишком много информации для человека. Нужно принимать решения быстро. Требуется точность (например, в медицине). Хочется автоматизировать рутинные задачи.	
←	→	←	→	←	→
Чего ИИ не умеет		Факты про ИИ		Финал — кто главный?	
Понимать чувства Шутить как человек Мыслить нестандартно Понимать мир «в целом» Робот может превратить кусок холста в шедевр искусства? А ты можешь?		Победил чемпиона мира по шахматам и обыграл чемпиона по игре Го Пишет музыку в разных стилях Делает фото «несуществующих людей» Рисует мультфильмы, короткие анимации на YouTube Учит сам себя «во сне»		ИИ — помощник, не волшебник он может: Упростить Ускорить Подсказать Но только ты умеешь мечтать, чувствовать и придумывать!	

Рекламный материал

CODDY

школа программирования и дизайна для детей и подростков



Этичный хакер

Успешное будущее вашего ребенка в сфере IT!



Добро пожаловать в мир безграничных и безопасных возможностей IT вместе с **CODDY**!

Хотите, чтобы ваш ребенок получил полезные навыки для будущего?

Курс «**Этичный хакер**» — это отличный шанс уже сейчас освоить перспективную и востребованную профессию **специалиста по кибербезопасности**.

Преимущества нашего курса:

- **Востребованные навыки** — программирование для решения задач и обеспечения безопасности в сети.
- **Практические результаты** — навыки для защиты своих личных данных от угроз в интернете.
- **Удобное и увлекательное обучение** — продуманная программа, современные инструменты и творческий подход.
- **Шанс стать профессионалом** — уверенный старт в IT-сфере.

Подарите вашему ребенку возможности, которые помогут выделиться среди сверстников. Начните с **CODDY**!

Что ребенок получит на курсе?

- **Знакомство** с профессией специалиста по кибербезопасности на практике.
- Умение распознавать **угрозы** и **опасности**, подстерегающие в интернете.
- Навыки надежной **защиты** своих личных данных.
- Международный **сертификат** для портфолио.

Для кого курс?

- Для **ребят 12-16 лет**, которые проводят много времени в интернете и хотят стать **“белыми” хакерами**
- Для **начинающих** и тех, кто хочет **углубить свои знания**

Ваш ребенок получит поддержку и индивидуальный подход на каждом этапе обучения!

Почему стоит выбрать CODDY?

1 Индивидуальная программа

внимание каждому ребенку, независимо от уровня подготовки.

2

Опытные преподаватели

не только учат, но и вдохновляют.

3

Реальные проекты

обучение через практику.

4

Навыки будущего

ценятся работодателями и дают конкурентное преимущество.

Запишитесь на бесплатное пробное занятие прямо сейчас!

+7 926 683-04-24 +7 (495) 106-60-11

CODDY

школа программирования и дизайна для детей и подростков

